



3ª FEIRA DE IDEIAS, INVENÇÕES, INOVAÇÃO E EMPREENDEDORISMO DE BASE TECNOLÓGICA

CONCURSO DE INOVAÇÃO “HACKATHON”

Luanda, 30 de Novembro e 1 de Dezembro de 2023

Promoção e realização:



1. Introdução

Para fomentar a criatividade dos estudantes, experimentando novas ideias, permitindo o desenvolvimento de novas habilidades e técnicas, durante a FIEBaT irá decorrer o Concurso de Inovação “Hackathon”. Este evento com a duração de dois dias vai reunir estudantes de várias IES num ambiente ideal para o desenvolvimento da inovação com a resolução de problemas reais da nossa sociedade. No final, cada equipa deverá fornecer um vídeo com a duração de dois minutos de apresentação da proposta de inovação.

2. Objectivo

O Hackathon vai proporcionar aos estudantes inovar, integrar, desenvolver novas habilidades e *pensar fora da caixa*. Visa também identificar novas lideranças e, principalmente dar oportunidades de se mostrar as habilidades e criatividade em um ambiente sem hierarquias, onde terão as mesmas oportunidades nas diversas áreas do saber.

3. Princípios do concurso

O concurso vai decorrer no âmbito da realização da FIEBaT, que terá lugar no Arquivo Nacional nos dias 30 de Novembro e 1 de Dezembro.

Para a realização deste concurso serão criadas seis equipas de cinco estudantes do ensino superior, estando disponíveis as condições necessárias para o êxito desta actividade.

Cada equipa escolherá um dos temas apresentado pela organização e deverá possuir no mínimo 2 computadores. O júri seleccionará as três melhores propostas recebidas em vídeos com dois (2) minutos de duração.

4. Participação

Poderão participar Universidades, representadas por, no máximo, 2 estudantes. Para tal, deverão preencher a ficha disponibilizada no portal ciência.ao, e proceder ao seu envio para o email fiemat_2023@mescti.gov.ao.

5. Júri

Compete ao Júri fazer a avaliação final dos trabalhos apresentados e tomar a decisão sobre os trabalhos a premiar, bem como anunciar a classificação dos premiados.

A decisão do Júri é soberana e inapelável.

6. Critérios de avaliação

Os trabalhos serão avaliados considerando os seguintes critérios:

- a) Criatividade – grau de capacidade de transcender as ideias tradicionais, regras, padrões, relacionamentos, para criar novas ideias, formas, métodos, interpretações, etc.
- b) Inovação - nível de melhoria ou criação de novos produtos;
- c) Relevância da inovação - impacto obtido em termos económicos, sociais e ambientais;
- d) Método científico – métodos utilizados para o desenvolvimento do projecto (bibliográfico, experimental, bem como aplicação de testes);
- e) Desenvolvimento do trabalho – tempo, custos, pessoas e etapas claramente definidas.
- f) Demonstração – clareza e objectividade das informações apresentadas bem como a sua funcionalidade;
- g) Viabilidade - tecnologia e mercado;
- h) Aplicabilidade no sector productivo – possibilidade de aproveitamento do projecto no sector produtivo (possibilidade de ser industrializado ou não).

Os trabalhos serão classificados de acordo com o somatório da pontuação atribuída a cada critério acima enunciado na ficha de avaliação da Comissão Técnica.

7. Prémios e Certificação

Os prémios serão anunciados e entregues aos respectivos vencedores na Cerimónia de Entrega de Prémios.

Todas as Equipas concorrentes receberão Certificados de participação.